

si utilizza un Lettore quando deve essere connesso direttamente ad un Computer ed il software nel accoglie il dato letto.

- non si utilizza un Lettore quando sono necessari più di 2 punti di lettura, poichè ogni lettore richiede una porta di comunicazione dedicata.

- non si utilizza un lettore quando è necessario aprire una porta od un tornello in relazione ad una lettura valida. Si potrebbe impiegare, ma poi sarebbe necessaria una unità di IO da gestire su di una porta dedicata del computer.

- si utilizza un Terminale quando il lettore deve essere posto "in campo", su di un tornello, una porta etc.

- si utilizza un Terminale quando debbono essere connessi più lettori sul sistema, per esempio un tornello con un lettore in ingresso e uno in uscita oppure più tornelli.

- si utilizza un Terminale quando si vogliono dare informazioni all'utente in relazione alla lettura eseguita, valida o non valida.